

BØRNS
VILKÅR

SAMMEN OM FÆLLESSKABET

FÆLLESSKABSDAG 2022

4.-6. KLASSE



FÆLLESSKABSSKOLE

STOP
SVIGT

Mission: Sammen om fællesskabet

Mål

- At I arbejder med, hvordan klassefællesskabet og andre fællesskaber på skolen bliver trygge, så der er plads til at være forskellige og være den, man er.
- At I arbejder sammen om at udvikle produkter, der hjælper de voksne, så de kan hjælpe jer med at skabe trygge fællesskaber i klassen og på skolen.



PROGRAM

- Eksperiment
- Film
- Øvelser
- Mission:
 - Valg af tema
 - Valg af situation
 - Den gode voksenhjælp
 - Valg af produkt
 - Produktion
 - Brug produktet
- Afslutning på fællesskabsdagen

EKSPERIMENT



Film

Link til film [her](#)

Spørgsmål til film:

1. Hvad hæftede I jer ved i filmen? (hvad så I, hørte I, følte I?)
 - Hvad var de unge i filmen optagede af?
 - Hvad kan 'Kluddermor' være et symbol på ?
 - 'Fællesskaber er noget, vi skaber sammen' – hvad betyder det?



FÆLLESSKABENDE ØVELSER

Tømmerflåden

Replikøvelser

Statueøvelse



Statueøvelse

'Jeg er ikke den bedste til noget som helst i skolen'

'Mads Emil er bare sygt streng overfor Yasemin'

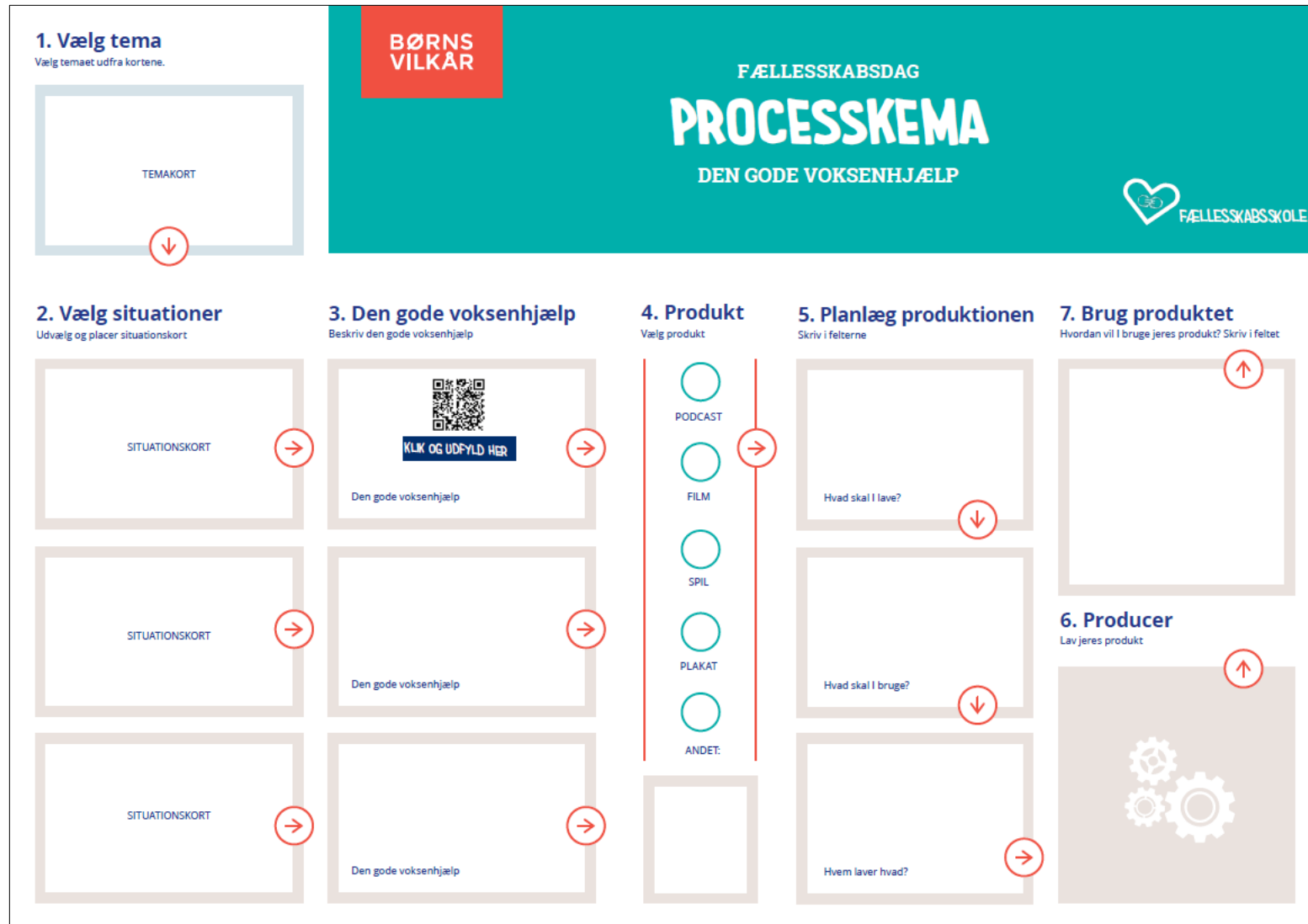
'Jeg ved ikke rigtigt, hvem der er mine venner mere'

'Der er vildt mange grupper på skolen'



FÆLLESSKABSSKOLE

Overblik over missionen



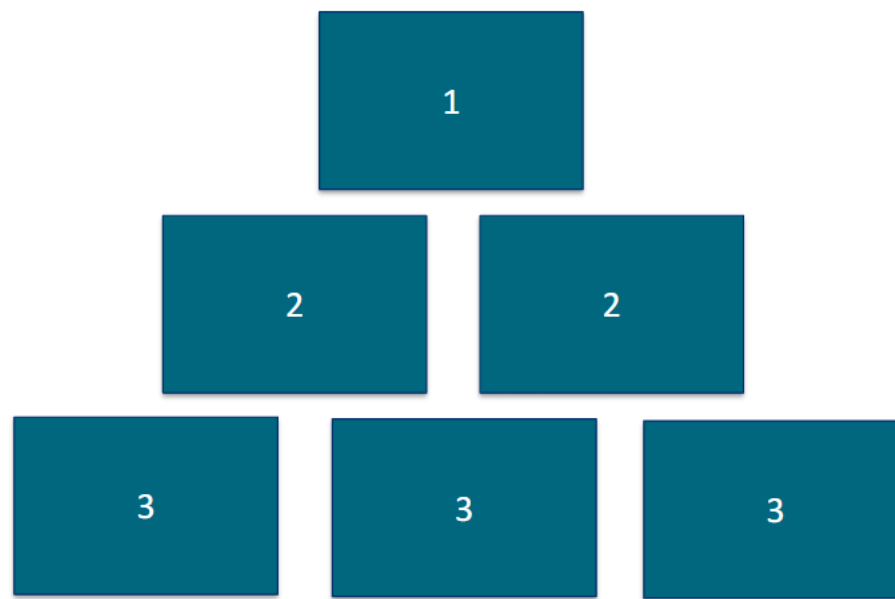
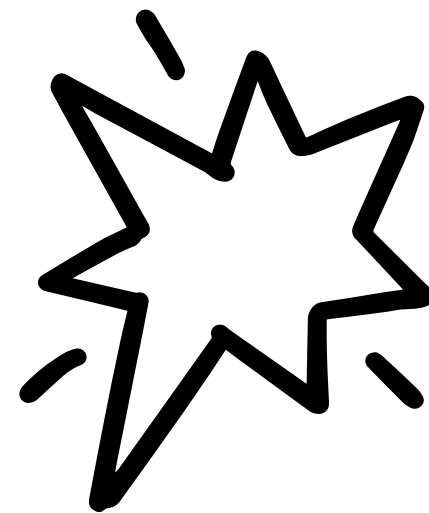
- a. Føle sig uden for klassefællesskabet
- b. Være bange for, at man ikke har venner i klassen
- c. Føle sig dum eller fagligt bagud
- d. Være påvirket af konflikter og uro i klassen
- e. Ikke turde sige hvordan man har det, når noget er svært
- f. Vælg selv et tema



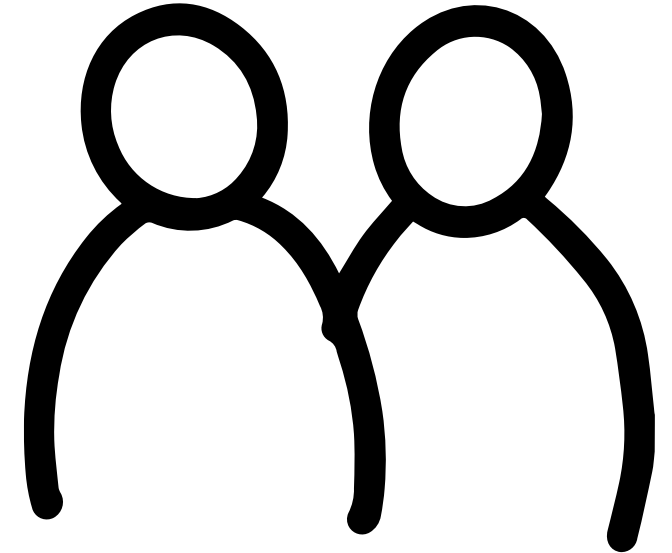
FÆLLESSKABSSKOLE

Trin 1: Vælg tema

- Introduktion til temaer
- Prioriteringsøvelse



Trin 2: Vælg situationer



FÆLLESSKABSSKOLE

Trin 3: Den gode voksenhjælp

<https://skema.bornsvilkar.dk/LinkCollector?key=TS8ZQDNFU695>



FÆLLESSKABSSKOLE

Krav til produktet

- I skal kunne præsentere produktet for voksne – både sammen med hinanden og hver for sig.
- I skal kunne producere og færdiggøre jeres produkt på den tid, I har til rådighed.
- Produktet skal hjælpe de voksne, så de voksne kan hjælpe unge både med at undgå og med at håndtere udfordringer i fællesskabet.
- Det betyder, at produktet skal kunne lære de voksne, hvad der er den gode voksenhjælp, inden der opstår problemer i fællesskaberne i klassen og på skolen.

Trin 4: Vælg produkt

Eksempler på produkter:

- Podcast
- Film
- Spil
- Plakat
- ??

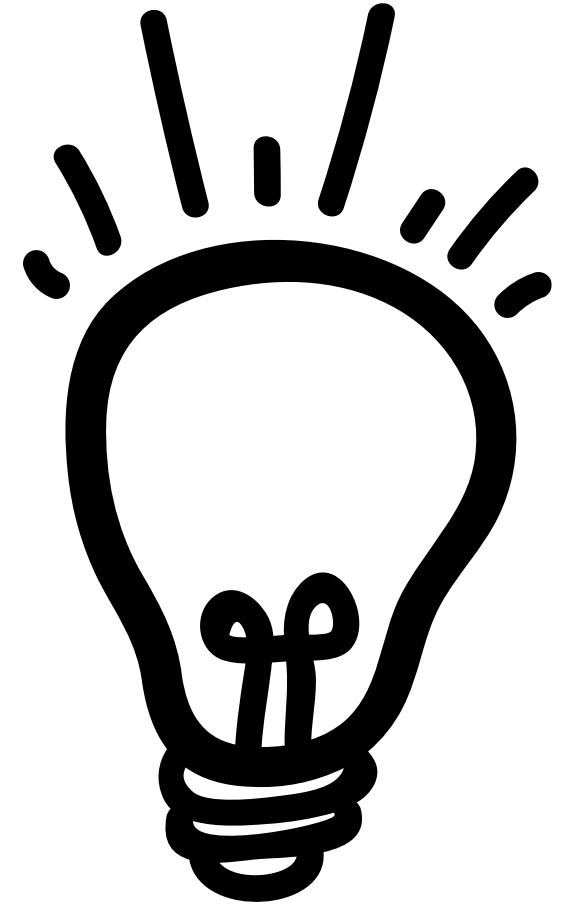


Trin 5: Planlæg produktionen

- Hvad skal I lave, og i hvilken rækkefølge?
- Hvad skal I bruge?
- Hvem laver hvad?



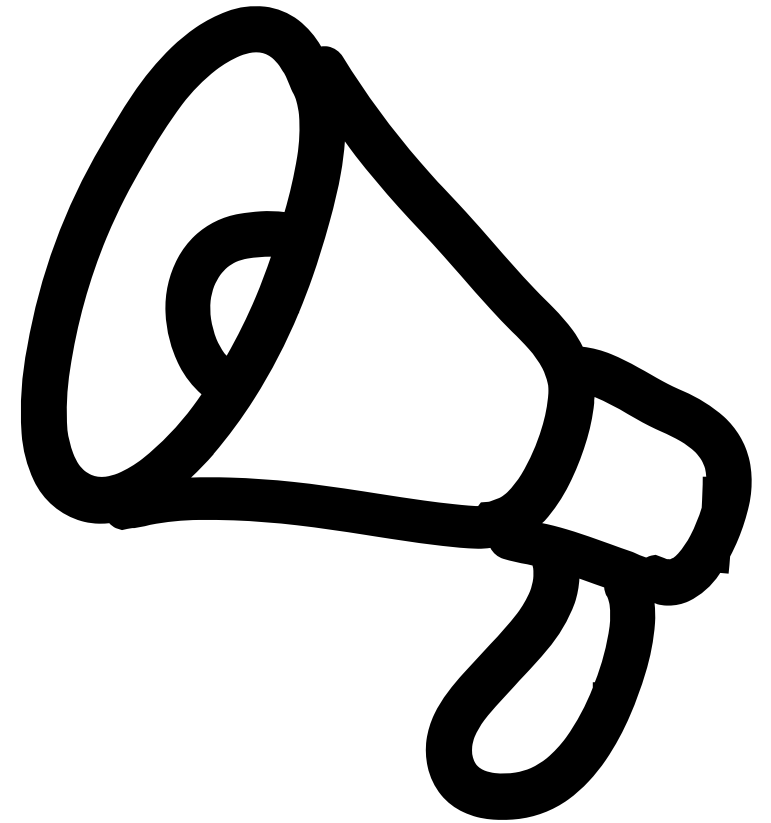
Trin 6: Producer



FÆLLESSKABSSKOLE

Trin 7: Brug produktet

Hvordan vil I bruge jeres produkt til at hjælpe de voksne, så de kan hjælpe jer?



FÆLLESSKABSSKOLE

TAK FOR I DAG

FÆLLESSKABER ER NOGET, VI SKABER SAMMEN



FÆLLESSKABSSKOLE